

**1. Ratespiel: Rate das Tier**

Podijelite učenike u četiri grupe. Zadajte im nekoliko životinja i pridjeva:

das Zebra – der Löwe – der Elefant – die Giraffe – das Krokodil – die Schlange

groß – schwer – schnell – klein – gefährlich – langsam – freundlich – dünn – dick

Učenici jedne grupe što točnije opisuju neku od zadanih životinja i taj opis govore drugim grupama. Ako druge grupe odmah pogode, grupa koja je čitala opis dobije jedan bod. Sljedeći opis govori grupa koja je pogodila prethodnu životinju. Odredite minutažu za pripremu. Pobjednik je grupa s najviše bodova.

Primjer:

(der Löwe) Das Tier ist kleiner als der Elefant, schneller als das Krokodil,  
gefährlicher als das Zebra.

(der Elefant) Das Tier ist am größten und am stärksten.

(die Schlange) Das Tier ist am kleinsten und am dünnsten.

**2. Würfelspiel: Possessivpronomen**

Podijelite učenike u četiri grupe. Dajte svakoj grupi ploču za igru (predložak *Spiele KV5*) ispisanu na papiru formata A3 i 4 kockice. Učenici bacaju kockice i pomiču se za onoliko mjesta koliki je broj na kockici. Na mjestu na kojemu su stali trebaju reći ispravnu posvojnu zamjenicu. Ako je točna, nastavljaju dalje. Ako nije, kockica prelazi sljedećem učeniku. Igra nema cilja i može se igrati u krug po želji. Vrijeme odredite sukladno interesu učenika i potrebama nastavnoga sata.